

THE OPEN NETWORK 2025

цифры, события, аналитика,
прогнозы



MetaLamp

THE OPEN NETWORK

2025

TON Network, изначально созданная Telegram в 2018 году, к 2024 году стала одной из самых **быстрорастущих** блокчейн-экосистем. Поддержка мессенджера с почти миллиардной аудиторией и активная работа TON Society позволили проекту занять прочное место на рынке, особенно в таких регионах, как СНГ, Южная и Юго-Восточная Азия, Бразилия и Нигерия. Эти территории стали ключевыми драйверами роста TON. На данный момент экосистема включает более 1,150 проектов: от DeFi и GameFi до мем-токенов и утилитарных инструментов.

Особое внимание TON привлекает за счёт инновационных решений, таких как массовые airdrop'ы, игры Tap-to-Earn и тд. Однако, несмотря на стремительный рост, TON всё ещё сталкивается с рядом вызовов.

В этом документе мы собрали актуальные на декабрь 2024 года данные об экосистеме TON, дополнив их собственной аналитикой и прогнозами. Эксперты MetaLamp проанализировали ключевые аспекты развития сети, выделили её сильные и слабые стороны, а также предложили своё видение перспектив.



Состояние TON сегодня

450 000 DAA

Ежедневное количество активных адресов (DAA) увеличилось с менее чем 50 000 в начале года до 450 000, достигая пика в 900 000 в августе. Это почти 10-кратный рост за год.

(к сравнению ETH \approx 500 000, BTC \approx 1 млн.)

\$75 000

Доход от комиссий:
С увеличением активности пользователей, ежедневные доходы сети от комиссий выросли до \$75 000, из которых \$37 500 ежедневно распределяются среди валидаторов.

\$1,2 млн

Объём транзакций:
Ежедневное количество транзакций выросло с 100 000 до 1,2 млн, демонстрируя 12-кратный рост за тот же период.

(к сравнению ETH \approx 1.3 млн, BTC \approx 700.000)

\$350 млн

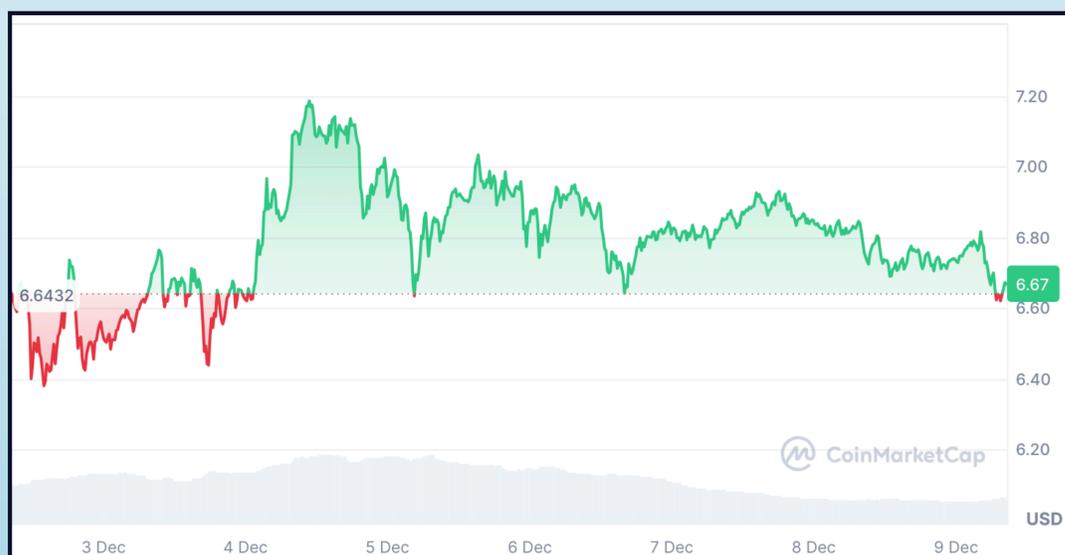
Рост TVL:
Общая стоимость заблокированных средств (TVL) выросла с \$20 млн в начале года до \$350 млн к декабрю, что представляет 18-кратное увеличение.

\$526,4 млн

По данным CoinMarketCap (на декабрь 2024), цена токена TON стабилизировалась на уровне \$6.6, а средний объём торгов достиг \$526.45 млн. в день, что на порядок выше начального значения в \$200 000 три года назад. Рост активности трейдеров и поддержка со стороны Telegram привели к листингу TON на крупных биржах, включая Bitget, которая остаётся лидером по глубине торгов.

\$40 млн

Объём торгов на DEX:
Среднесуточный объём торгов на децентрализованных биржах TON достиг \$40 млн к концу года, увеличившись в 20 раз с начального уровня в \$2 млн.



Состояние TON сегодня

Токеномика и циркуляция

- Централизация: Крупные держатели и институциональные инвесторы сейчас владеют 29% токенов (против 70% в начале года).
- Розничные инвесторы: Их доля выросла до 42%, что отражает рост интереса к TON среди широкой аудитории.

Инциденты и устойчивость

- В августе 2024 года арест Павла Дурова во Франции вызвал кратковременные потрясения:
- Цена токена TON снизилась на 17% за 48 часов.
- TVL упал на 40,2% из-за вывода средств пользователями.
- Сообщество объединилось под лозунгом «Свободу Дурову», демонстрируя силу экосистемы.

Восстановление экосистемы TON после сложного периода во многом стало возможным благодаря быстрому разрешению ситуации вокруг Павла Дурова. Однако это также продемонстрировало удивительный уровень сплочённости и поддержки как внутри сообщества, так и за его пределами. Миллионы пользователей объединились, подписав петицию через специальный Telegram Mini App, а крупные биржи выразили свою солидарность, добавив символ Resistance Dog к логотипам TON, где он остаётся как напоминание о силе коллективных действий.

- ! В то же время, эта история вновь подчеркнула глубокую зависимость экосистемы TON от фигуры Дурова и событий, связанных с Telegram. Несмотря на попытки команды TON дистанцироваться от репутационных рисков, связь с Telegram остаётся её главным активом и одновременно слабым звеном. Любой скандал вокруг мессенджера неизбежно влияет на восприятие TON, что может затруднять привлечение институциональных инвесторов и замедлять интеграцию экосистемы в более широкие Web3-сообщества.

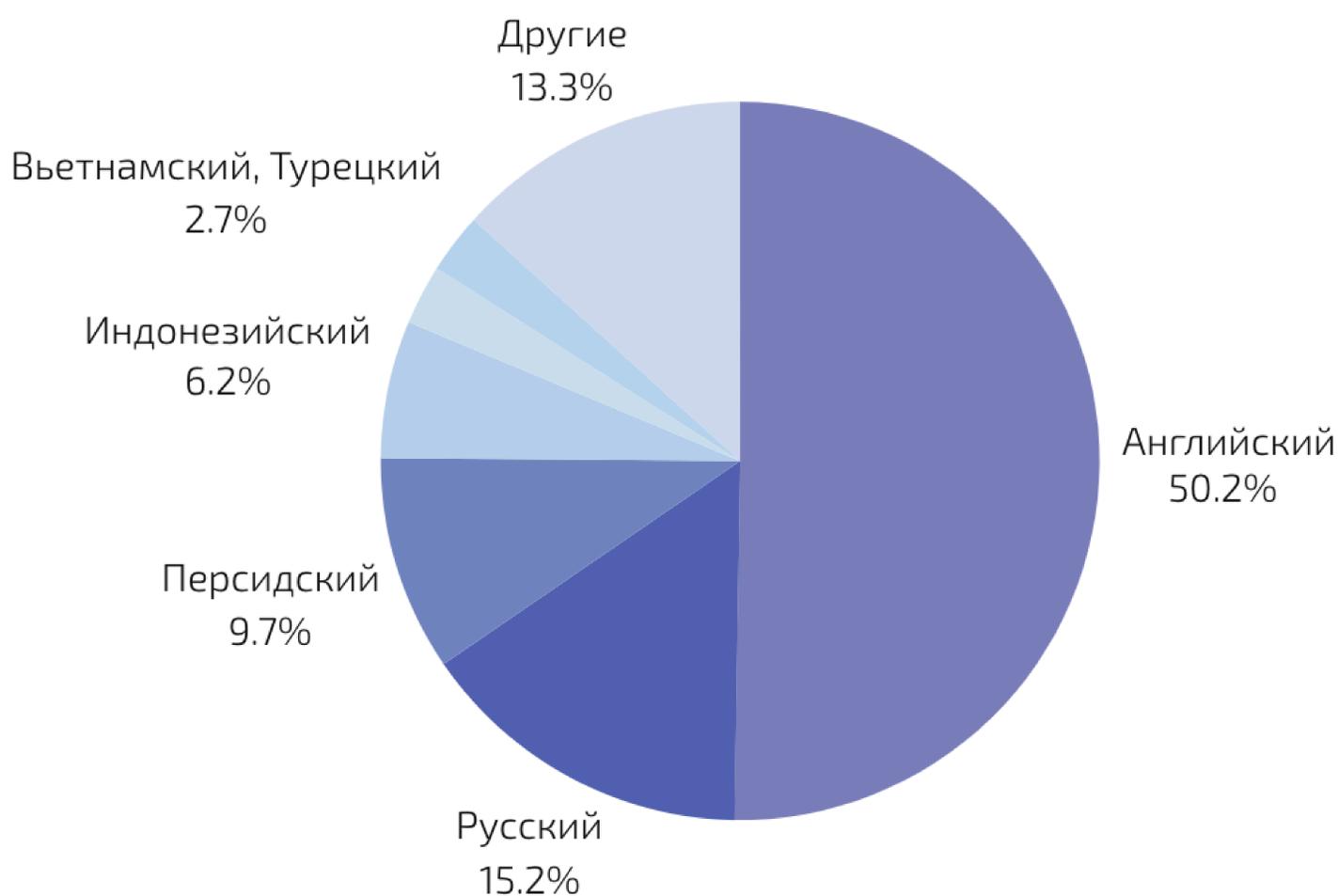


Ключевые регионы роста, пользователи TON

Telegram остаётся ключевой платформой для TON с 900 млн активных пользователей к декабрю 2024 года.

Языковая аудитория Telegram:

- Английский — 50,2%
- Русский — 15,2%
- Персидский — 9,7%
- Индонезийский — 6,2%
- Вьетнамский — 2,7%
- Турецкий — 2,7%



Дополнительные наблюдения:

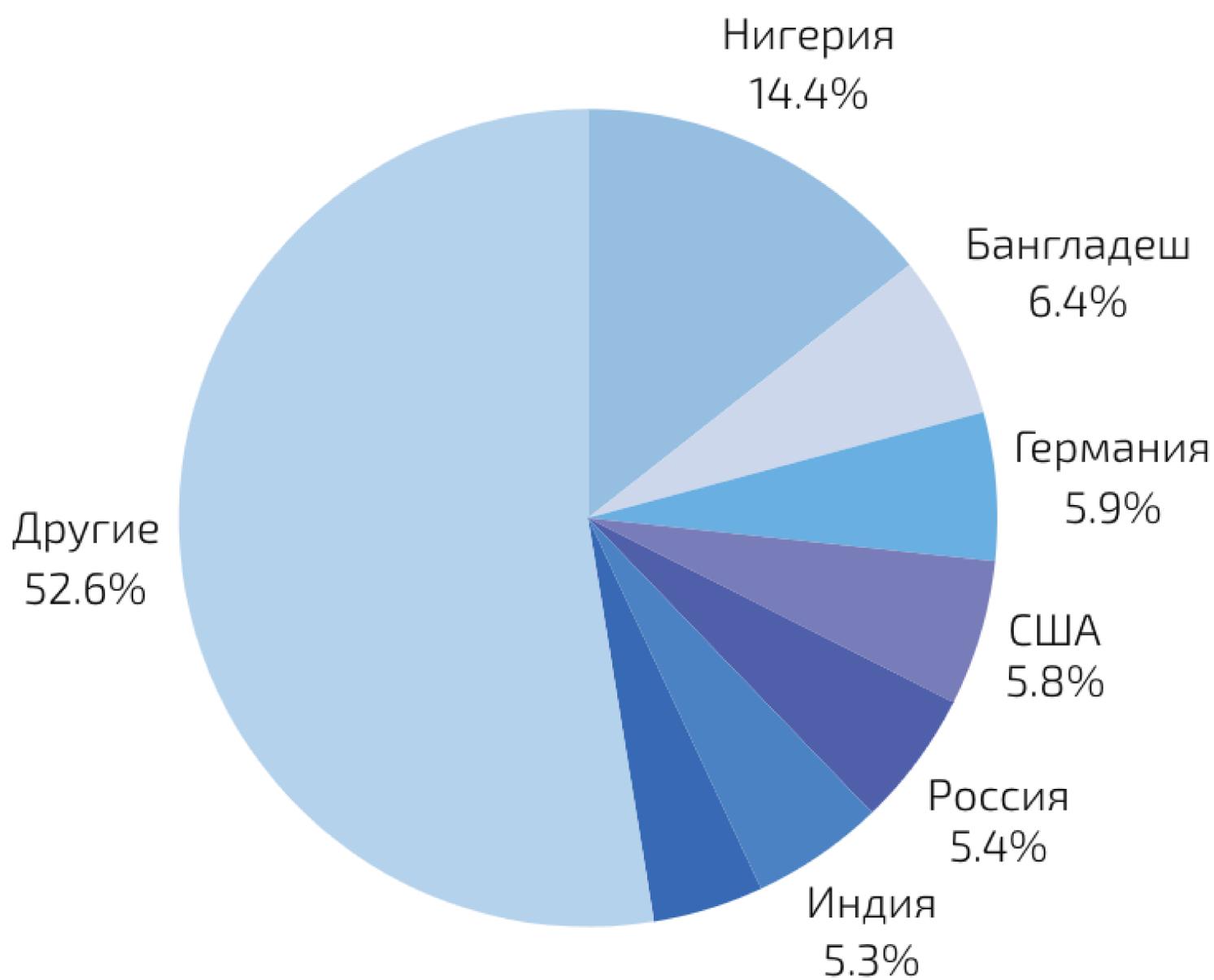
- Игроки из Нигерии и Индии преимущественно используют английский язык. Вероятность того, что англоязычный пользователь будет из одной из этих стран, составляет более 40%.
- Персидский язык часто используется игроками из США и Германии, что может быть связано с использованием VPN пользователями из Восточной Европы.



Ключевые регионы роста, пользователи TON

Географическое распределение (без учёта VPN):

- Нигерия — 14,4%
- Бангладеш — 6,4%
- Германия — 5,9%
- США — 5,8%
- Россия — 5,4%
- Индия — 5,3%
- Вьетнам — 4,4%



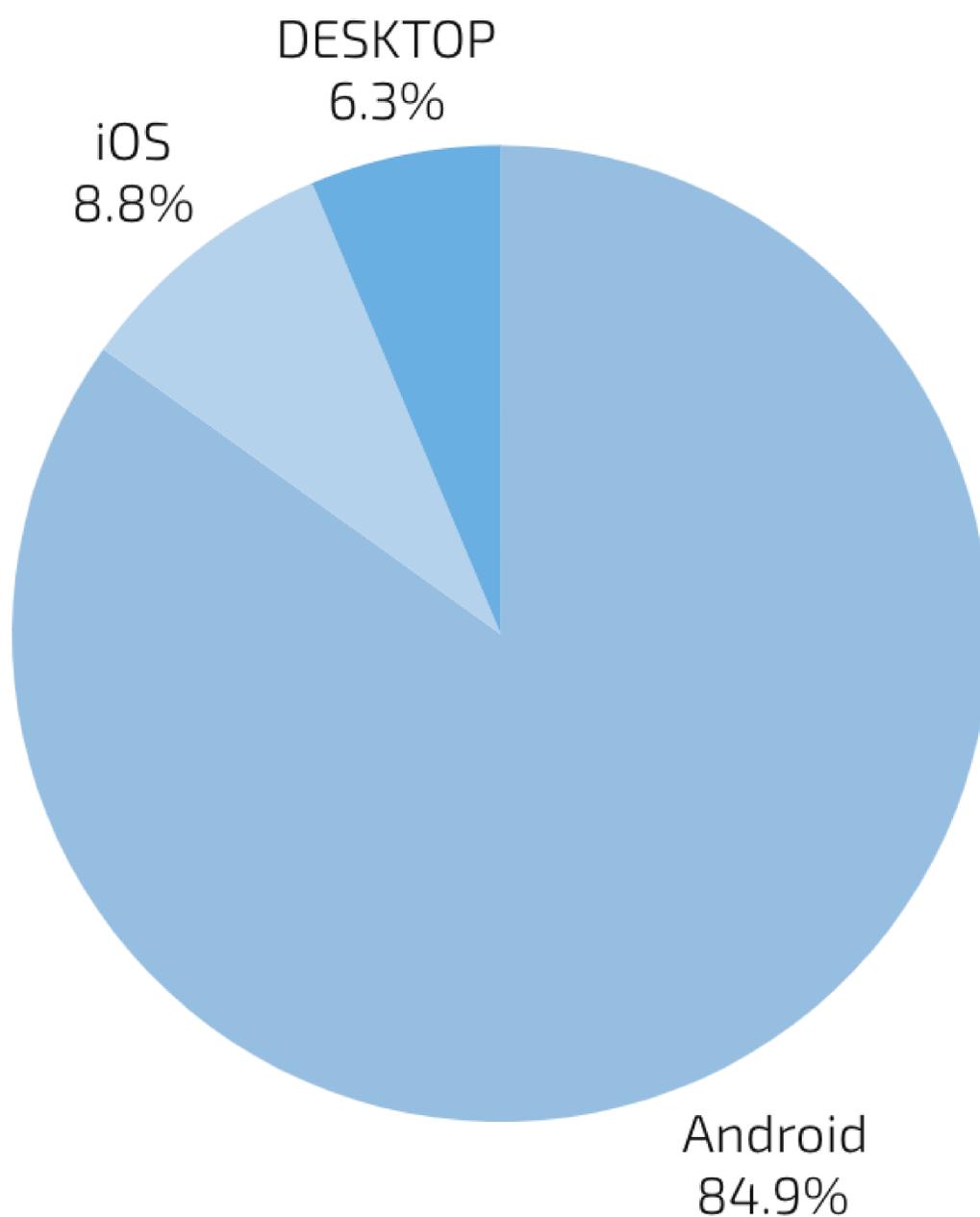
Ключевые регионы роста, пользователи TON

Платформы:

- Android — 84,9%
- iOS — 8,8%
- Desktop — 6,3%

СРМ пользователей:

- Россия — 2,9 USDT
- Нигерия — 2,9 USDT
- США — 2,9 USDT
- Германия — 2,5 USDT
- Иран — 1,7 USDT
- Индия — 1,5 USDT





Роман Штых
эксперт
MetaLamp, CEO

“Сейчас аудитория TON сосредоточена в СНГ, Азии и Африке. Это не случайность, Telegram здесь давно удерживает сильные позиции, а пользователи в этих регионах быстрее адаптируют новые технологии благодаря низким барьерам для входа в Web3. Однако, Стив Юн, директор TON Society, после избрания Дональда Трампа объявил о выходе TON на рынок на США. Западные рынки действительно привлекательны: это и высокий доход аудитории, и развитая инфраструктура Web3. Конкуренция здесь тоже гораздо выше, чем в традиционных для TON регионах.

Успех на Западе требует усиленной работы с институциональными партнёрами. Запуск BTCFi, интеграция USDT и монетизация через NFT-стикеры и Tap-to-Earn создают основу, но пока сложно сказать, достаточно ли этого для конкуренции на уже насыщенном рынке. Сможет ли TON соответствовать ожиданиям западных пользователей и выдержать конкуренцию — это вопрос, на который ответ даст не скорость роста, а устойчивость предложений и способность быть гибкими.”



Игровые проекты

Catizen

Один из самых успешных проектов Web3, запущенных Pluto Studio. На декабрь 2024 года:

- 20 миллионов пользователей, включая 1,13 млн ончейн-игроков.
- 2,2 млн ежедневных активных пользователей.
- Инновации: Модель "play-to-airdrop" совмещает геймплей с возможностью заработка, а внутриигровая Launchpool усиливает лояльность через систему вознаграждений.

Hamster Kombat

Hamster Kombat — это криптовалюточная игра в жанре кликера, где игроки управляют хомяком, зарабатывая внутриигровые монеты через нажатия на экран.

- Пользовательская база: С момента запуска игра привлекла более 300 миллионов пользователей. Однако к ноябрю 2024 года активная ежемесячная аудитория сократилась до 41 миллиона пользователей.
- Социальные сети: Telegram-канал Hamster Kombat стал одним из крупнейших в мире, собрав 60 миллионов подписчиков.
- Токен HMSTR: 26 сентября 2024 года состоялся листинг токена HMSTR, используемого в игре. На старте его стоимость составляла \$0,009, но впоследствии снизилась до \$0,002. По состоянию на 6 декабря 2024 года, курс HMSTR составляет около \$0,0045





Николай Бордуненко
эксперт MetaLamp,
Lead Blockchain Analyst

"Hamster Kombat стал наглядным примером, как сильный старт может обернуться быстрым спадом, если в стратегии вовлечения допущены ключевые ошибки. Основная проблема заключалась в чрезмерно затянутых ожиданиях: пользователей долго держали на крючке рекламных механик и заданий, а токен-дроп, который изначально планировался на май, состоялся лишь осенью. В результате аудитория разочаровалась, так и не увидев обещанной ценности.

Ситуацию усугубил конфликт с рядом ключевых лидеров мнений, который спровоцировал дополнительный негатив вокруг проекта. Hamster Kombat не смог предложить игрокам ничего, кроме токена, который так и остался "пылью", не подкреплённой реальной ценностью или выгодами. Это стало последней точкой, после которой проект, к сожалению, сильно утратил доверие и внимание аудитории."



Мем-токены

Мем-токены продолжают играть значительную роль в экосистеме TON, но их популярность и объёмы торгов пока уступают аналогам на Ethereum и Solana.

До \$4.5 млн

По состоянию на ноябрь-декабрь 2024 года основные мем-токены на TON показывают объёмы торгов от \$1,2 до \$4,5 миллионов в день.



REDO

- Один из самых успешных мем-токенов - REDO (Resistance Dog).
- REDO — мем-токен на тему собак, который закрепил свои позиции в экосистеме TON как один из самых активных.
- REDO обладает вовлечённым сообществом: подписчики в X (Twitter) – 43 350, средние просмотры твитов – 10 000.

История токена начинается с 2018 года, когда Павел Дуров, основатель Telegram, нарисовал образ собаки в худи, ставший символом сопротивления цензуре. Сегодня этот рисунок используется в профиле официального аккаунта TON.





Роман Штых
эксперт
MetaLamp, CEO

“TON активно пытается интегрироваться в мем-культуру, но пока сталкивается с рядом вызовов. Основная сложность — сравнительно низкий уровень TVL и нехватка по-настоящему крупных мем-проектов, способных удерживать внимание аудитории. Для сравнения, Solana уже зарекомендовала себя как платформа, где мемы не просто появляются, но и находят широкую поддержку, превращаясь в мощный двигатель активности.

Мемтокены в TON часто воспринимаются как временные проекты с ограниченным жизненным циклом, что снижает доверие и делает инвесторов осторожными. Чтобы изменить ситуацию, TON нужно переосмыслить подход к поддержке мемов: сосредоточиться на создании инфраструктуры, которая будет поощрять развитие уникальных и устойчивых проектов. Это позволит избежать превращения в "конвейер мемов" и укрепить платформу как центр креативной и экономически значимой активности.”

Монета	Цена	1ч	24ч	7д	Объем торгов за 24 часа	Рыночная капитализация	Последние 7 дней
Notcoin NOT	0,009954 \$	▲ 1.1%	▲ 4.8%	▲ 15.1%	417 723 462 \$	1 025 613 571 \$	
Dogs DOGS	0,0008347 \$	▲ 0.7%	▲ 9.1%	▲ 15.4%	363 699 848 \$	431 145 198 \$	
Resistance Dog REDO	0,3348 \$	▲ 0.8%	▼ 2.1%	▲ 29.9%	1 903 423 \$	33 513 126 \$	
MoonRabbits MRB	0,000036 \$	▲ 1.1%	▼ 12.8%	-	415 216 \$	22 783 720 \$	
NikoAI NIKO	0,01687 \$	▲ 1.0%	▲ 4.2%	▲ 1.5%	739 546 \$	16 893 877 \$	



Утилитарные инструменты

Большинство популярных инструментов в экосистеме разрабатываются командой [TOP Labs](#) благодаря их тесной интеграции с TON Society. Однако это вызывает неоднозначную реакцию: инструменты широко используются, но зачастую подвергаются критике со стороны сообщества за ограниченную функциональность и технические ограничения.

TON API

TON API — один из ключевых инструментов экосистемы, позволяющий разработчикам интегрировать блокчейн TON в свои приложения. Несмотря на популярность, инструмент часто критикуют за недостаточную стабильность и сложность работы с ним.

Для тех, кто ищет альтернативы:

- [TON Center](#) от TON Core — предлагает стабильный API с поддержкой разработчиков.
- [TONX](#) от команды Dr. Awesome Doge — более гибкий инструмент, который активно используется для создания DApps.

 STON.fi Trading SDK Implement crypto trading in just 1 week.	 Community Platform Access 50M+ engaged users.	 TON Apps API Save time and money with ready-to-use blockchain connectors.	 TON Tech Audit Develop and verify smart contracts with TON expert developers.
 TON Connect in Wallet Millions of users for best conversion rate.	 Getgems NFT Platform Bring asset ownership to your audience.	 PlayDeck Launchpad for games on Telegram, with built-in social mechanics.	 TAC Deploy EVM dApps on TON with cross-chain support.



Уникальные особенности TON

Tap-to-Earn

Notcoin внедрил модель Tap-to-Earn на блокчейне TON, позволяя пользователям зарабатывать токены NOT простым нажатием на экран. Это привлекло внимание благодаря низкому порогу входа и возможности получения прибыли до TGE токена. Вслед за Notcoin появился Hamster Kombat, комбинирующий элементы сражений и Tap-to-Earn, что добавило интерактивности и ускорило монетизацию через рекламные слоты.

Telegram Stars

Этот инструмент дал возможность пользователям из Web2 участвовать в криптоэкосистеме, даже если они никогда не сталкивались с криптовалютами. Сценарии выглядят так: пользователи получают Stars за активность в Telegram (например, за реакции, участие в чатах или выполнение задач) и затем могут конвертировать их в TON. Такая модель привлекла широкую аудиторию и стала настоящим мостом между традиционными платформами и криптоинструментами.



Нативный криптовалютный кошелёк

Интеграция нативного кошелька через Telegram Bot расширяет сценарии использования криптовалют в мессенджере, упрощая пользовательский опыт и снижая барьеры для использования цифровых валют. При входе в кошелёк пользователи видят свои активы в USDT.

В мае Tether совместно с TON Foundation и Oobit разработали решение для криптоплатежей, позволяющее использовать USDT в Telegram Wallet для повседневных платежей. Пользователи могут отправлять USDT напрямую через контакты, что напоминает традиционные мобильные платежные системы.

Массовые airdrop'ы

Проект DOGS инициировал использование ботов в Telegram для массовых airdrop'ов, что способствовало популяризации криптовалют и Web3. Пользователи могли легко участвовать, присоединяясь к каналам и активируя ботов, что способствовало переходу пользователей из Web2 в Web3. После успеха DOGS появились аналогичные проекты, такие как CATS и MAJOR.





Николай Бордуненко
эксперт MetaLamp,
Lead Blockchain Analyst

“Игры Tap-to-Earn действительно сделали своё дело, привлекли миллионы пользователей в экосистему TON и дали мощный импульс её развитию в 2024 году. Однако, как отметили на конференции "The Gateway", время T2E как главного драйвера заканчивается. Причины очевидны: короткий цикл вовлечённости и слабая токеномика, которая не выдерживает долгосрочного использования. Будущее лежит в других направлениях: mid-core игры, социальный гейминг и геймифицированный DeFi. Эти модели предлагают не только больше возможностей для вовлечения, но и устойчивую ценность для пользователей. Механики T2E, конечно, ещё могут найти своё место, но теперь они будут частью более крупных и зрелых экосистем.

На фоне этих изменений в гейминге TON наблюдаются обнадеживающие сигналы. Партнёр TON, DeLabs, анонсировал запуск двух масштабных игр, которые обещают стать значимыми событиями для экосистемы. К тому же дочерние компании Tencent начали активно экспериментировать в этом направлении. Уже существующие проекты, такие как Catizen и Gatto, демонстрируют отличные результаты по заработку и удержанию пользователей, показывая, что грамотный подход к разработке игр может существенно укрепить экосистему TON. Игровая экосистема TON движется вперёд — к инновациям, которые ставят на первое место качество опыта и долговечность. И, судя по первым успехам, этот путь сулит большие перспективы для развития платформы.”



Текущие вызовы TON

Мнение экспертов MetaLamp

! **Архитектура TON**

Архитектура TON, хоть и прогрессивная, требует оптимизации, особенно в части взаимодействия между шард-цепочками и валидации. А для привлечения большего числа разработчиков необходимо не только улучшить существующие SDK, но и разработать новые API-инструменты, ориентированные на различные сценарии использования, такие как интеграция с внешними сервисами, децентрализованными приложениями и сторонними платформами.

! **Регуляторное давление**

Telegram как основа экосистемы TON остаётся мишенью для властей в разных юрисдикциях. События 2024 года, включая арест Павла Дурова, показали, насколько уязвима экосистема в этом аспекте. Для преодоления этого вызова TON необходима частичная "отвязка" от Telegram, чтобы минимизировать риски.

Решение этих проблем лежит в диверсификации экосистемы, привлечении внешних инвесторов, запуске сильных продуктов и активной работе с сообществом. Без этих шагов TON рискует остаться «догоняющим блокчейном», который так и не сможет вырваться из тени своих конкурентов.

! **Устойчивость экосистемы**

Еще один вызов TON — это устойчивость экосистемы после прекращения внешнего стимулирования. Сегодня TON Foundation активно заливает рынок грантами и раздачами токенов, но уже сейчас очевидно, что программы вроде The Open League не дают долгосрочного эффекта. Как только «дождь из денег» прекратится, экосистема может столкнуться с падением активности и дефицитом ликвидности.

! **Ликвидность**

Несмотря на значительный объём эмиссии USDT в сети (превысивший \$1,2 млрд), большая часть этих средств остаётся на биржах, а не в проектах. Причина проста: недостаток интересных и устойчивых DeFi-инструментов. В условиях, когда даже популярные токены вроде DOGS или NOT показывают минимальные торговые объёмы внутри сети, а DEX-активность остаётся слабой, говорить о масштабируемости сложно.



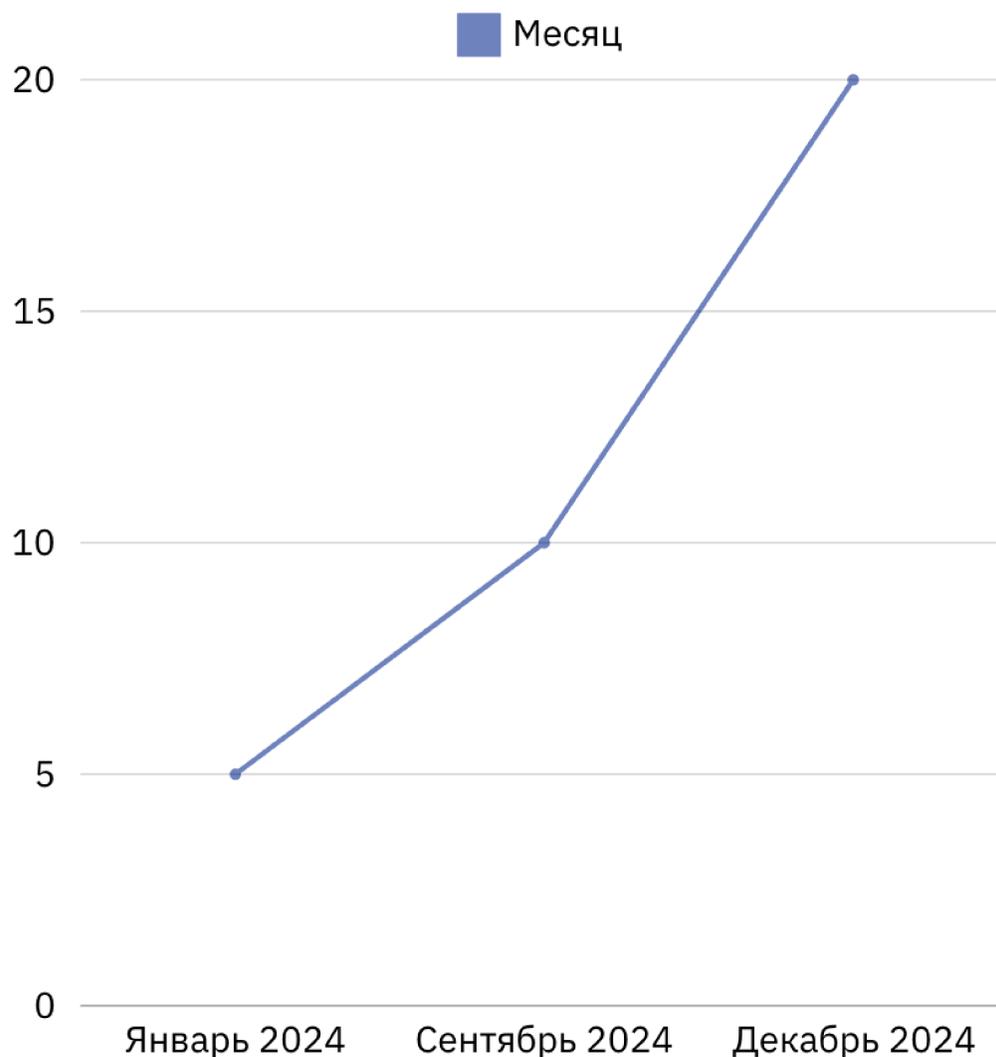
Объем заявок, динамика спроса на услуги разработки TON

Данные [MetaLamp](#)

Заявки

Зимой 2024 года, несмотря на активный хайп вокруг NOTCoin, интерес к разработке на TON оставался низким. Бум случился весной, после резонансного успеха игры Hamster Kombat, что спровоцировало резкое увеличение запросов. Сегодня мы обрабатываем от 15 до 20 заявок в месяц, что в несколько раз превышает показатели первой половины года.

Количество запросов увеличивается по мере роста популярности экосистемы.



Типы запросов

Большинство запросов связано с Tap-to-Earn, которые на сегодняшний день все еще остаются популярным инструментом вовлечения аудитории. Среди других запросов:

- Перенос проектов из других сетей: например, аналог [Polymarket](#), предложенный для реализации в экосистеме TON.
- Создание инфраструктурных решений: проекты, ориентированные на упрощение пользовательского опыта или интеграцию DeFi-решений.



Прогноз и перспективы TON 2025+

Мнение экспертов [MetaLamp](#)

Web2.5 аудитория и mid-core игры

Одним из главных векторов развития станет переход от примитивных "кликеров" к более сложным mid-core играм в экосистеме Telegram Mini Apps. Такие проекты способны удерживать более взрослую аудиторию, которая ценит баланс между развлечением и функциональностью. Если TON сможет предложить игры, сочетающие простоту Web2 с возможностями Web3, это создаст устойчивую базу пользователей и увеличит вовлечённость.

Рост DeFi и TVL

На инфраструктурном уровне важным событием может стать запуск TON Applications Chain (TAC), который упростит интеграцию DeFi-приложений из других экосистем. Это особенно актуально, учитывая необходимость повышения общего TVL, который сейчас застыл на уровне \$300–350 млн. Если TON удастся развить экосистему стейблкоинов и предложить рабочие решения для ликвидного майнинга, это привлечёт капитал и увеличит доходность для поставщиков ликвидности.

Криптоплатежи и сценарии использования

Интеграция USDT в Telegram Wallet в 2024 году была только началом. В 2025 году TON может расширить сценарии использования криптоплатежей, что сделает платформу привлекательной не только для энтузиастов Web3, но и для широкой аудитории. Прорыв в этом направлении укрепит TON как практическое решение для микроплатежей и повседневного использования.

Переход к децентрализации

Ожидаем, что TON сделает первые серьёзные шаги к децентрализованному управлению. Хотя заявления о передаче полномочий от TON Foundation к новым организациям звучат оптимистично, ключевым вызовом станет реальная вовлечённость сообщества в принятие решений. Успех будет зависеть от того, сможет ли экосистема преодолеть барьеры прозрачности и укрепить доверие пользователей.



THE OPEN NETWORK

2025

Ключевая задача TON на 2025 года — перестать быть "догоняющим" блокчейном, который копирует тренды, и начать задавать их. Для этого TON необходимо продемонстрировать зрелость, предлагая инновации и практическую ценность как для разработчиков, так и для пользователей. Если платформа справится с этими задачами, она сможет закрепить за собой роль "переходного" блокчейна, который превращает Web2-пользователей в активных участников Web3.

Источники:

- [MetaLamp Telegram channel](#)
- [TON - The Open Network YouTube channel](#)
- [CoinMarketCap](#)
- [DeFiLlama](#)
- [Artemis.xyz](#)
- [Bitget Research Report: TON Ecosystem - The Key Growth Powerhouse of the Crypto Market](#)
- [CryptoSmerkis YouTube channel](#)

